

ZVÍŘÁTKA A MLÁĎÁTKA



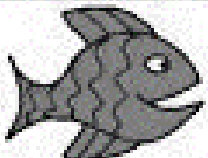

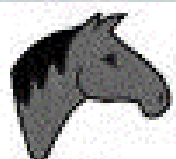



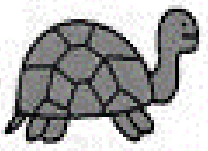

Úkol č. 1: Povídej, co vidíš na obrázku. Jaká znáš zvířátka? Jaké vydávají zvuky? Kde bydlí? Čím se krmí? Co nám dávají? (mléko, vajíčka, vlnu, ...aj.). Spočítej kolik je na obrázku: kraviček, prasátek, slepic, vajíček, kuřátek, koček, kohoutů...atd.



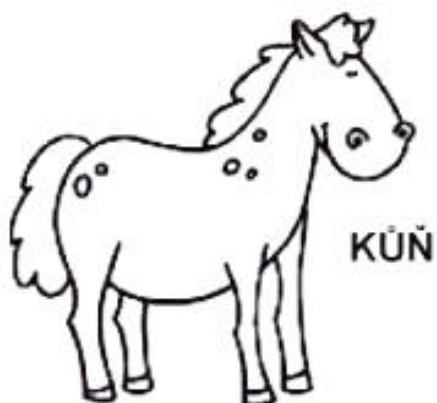
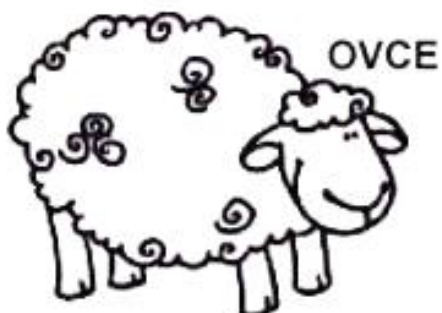
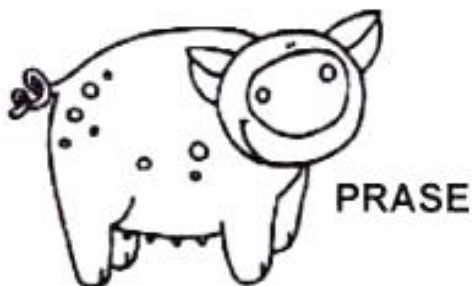
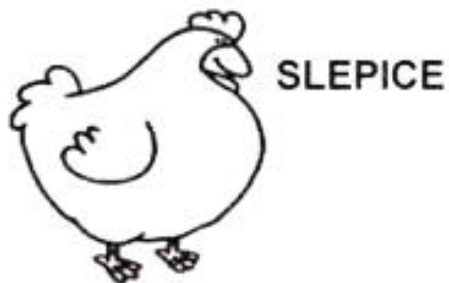
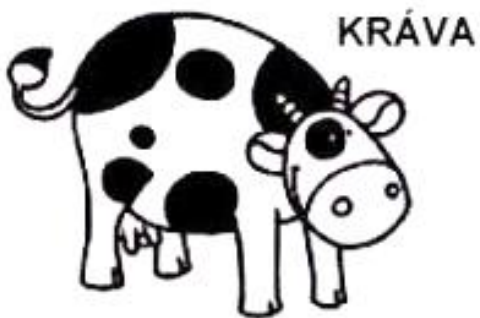
Úkol č. 2: Pojmenuješ všechna zvířátka? Víš, jakou mají barvu? Vymaluj barevně zvířátka tak, jakou mohou mít barvu. Jednotlivé barvy pojmenuj.



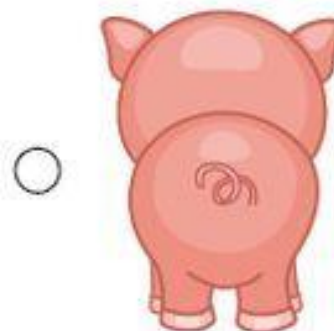
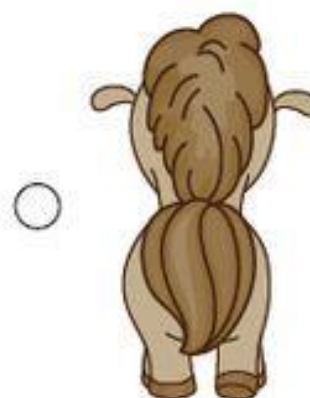
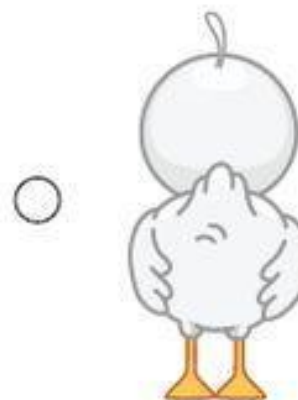
Úkol č. 3: Mluv v jednoduchých větách. Použij správné sloveso (letí, plave, skáče,...)

	PTÁK	 LETÍ
	RYBA	 PLAVE
	KUŇ	BĚŽÍ 
	ŽÁBA	SKÁČE 
	ŽELVA	LEZE 

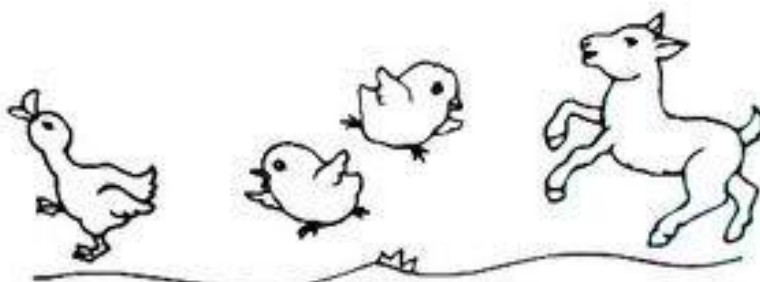
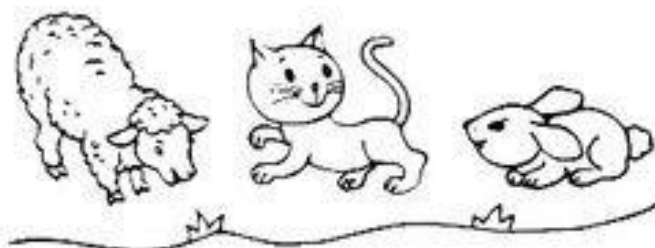
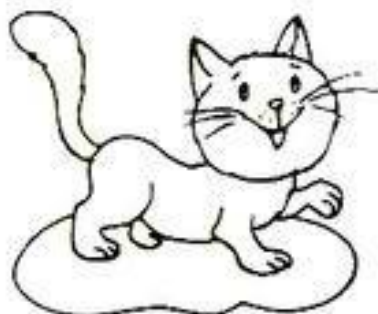
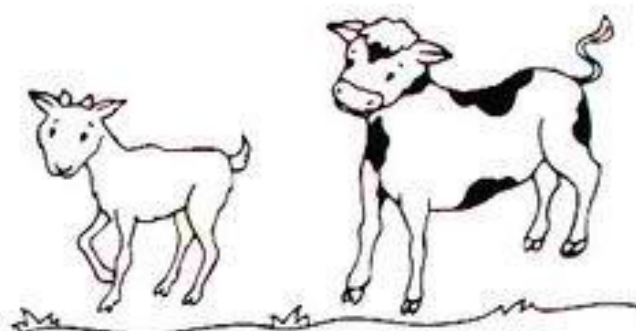
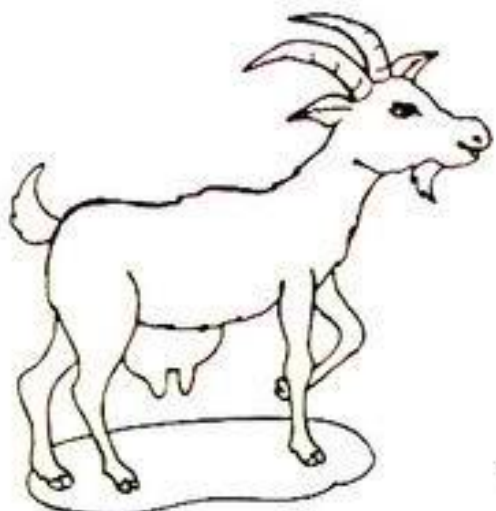
Úkol č. 4: Pojmenuj dospělá zvířata a jejich mláďátka. Pastelkou spoj velké zvířátko s jeho mláďátkem.



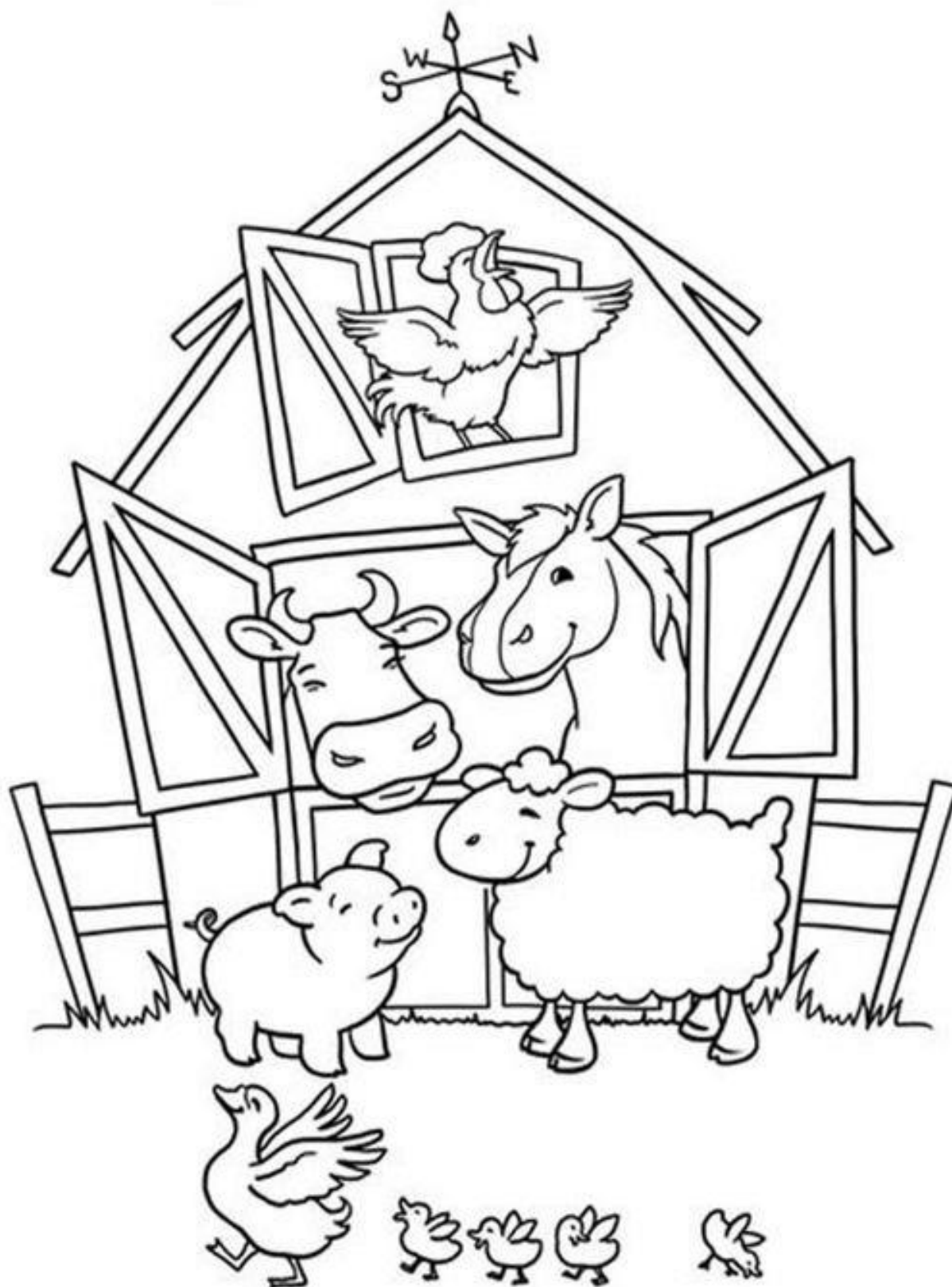
Úkol č. 5: Víš, jak vypadá zvířátko, když se otočí? Spoj správné obrázky k sobě. Na spojování použij 4 barvičky (kůň - modrá, prasátko – zelená, husa/kachna – žlutá, kravička – červená).



Úkol č. 6: Zakroužkuj správné mládětko, které patří k mamince. Zvířátka pojmenuj.












Úkol č. 7: vybarvi si omalovánky pro radost.























Úkol č. 8: pohádka – ZVÍŘÁTKA A LOUPEŽNÍCI. Popiš slovně obrázky v pohádce. Pokud nebudeš nějaké znát, maminka nebo tatínek ti určitě rádi poradí.



ZVÍŘÁTKA a LOUPEŽNÍCI

OBRAZKOVÁ
POHÁDKA

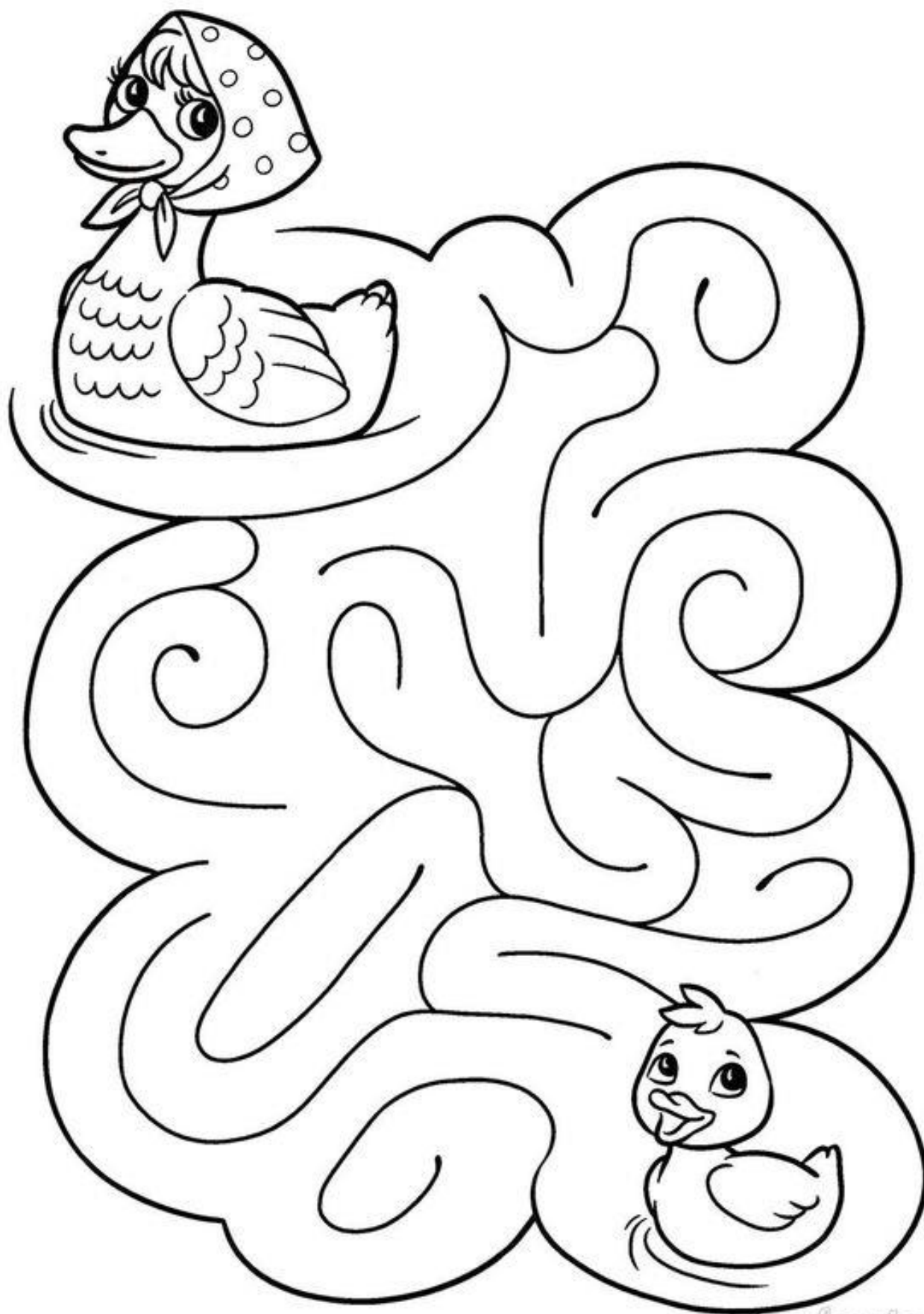
NA JEDNOM  BYLA TAKOVÁ BÍDA, ŽE UŽ NEMĚL PRO ZVÍŘÁTKA ŽÁDNÉ JÍDLA. A TAK SE  A CESTA JIM DOBRĚ UTKALA. VEČER DORAZILA DO . BYLA UŽ UNAVENÁ, A TAK NEMELA, KDE BY MOHLA PŘESPAT. ZAMEROUHO UVIDĚLA NA MĚTÁNCE . VE KTERÉ SE SVÍTLO.  CHTĚLA SLUŠNĚ POPROBIT O NOCTEL, ALE KDOŽ  NAKOUKL DOWNITŘ, LEKNUTÍM ZAHĚTEL. VNITŘ BYLI STRAŠLIVÍ ! NO CO, ŘEKLA SI, KDYBY NĀM CHTĚLI UBLIŽIT, UBRÁNIŇE SE. KDOŽ UVIDĚLI V  HLAVU , VRODĚLI SE, ŽE SI PRO NĚ PŘIŠEL ZHASNOUTI A VYHRNULI SE ZE .

TAM ALE NAKRAZILI NA , KTERÝ JIM HNED A VLETĚL DO VLASŮ. „Pomoc! Ten  po nás jde s !“ PAK JIM NA ZÁDA SKOČIL . „A v rukou má ostré dýky!“ A ZAČALI UTKAT, ALE TO UŽ SE ZA NIMI PUSTIL , KTERÍ JIM KOUSAL DO . „A má s sebou malé , kteří nás honí!“ UTEKLI A  VSTOUPILA DO . NEPŘIVE SE POSYTA MAJEDLA A DOPILA Z TOHO, CO NA  ZBIL PO , A PAK SE STUKLA OKOLO  V KŘBU A SPOKOJENĚ USNULA. KDOŽ SE  NEUKÁZALI ANI DRUHÝ DEN RÁNO,  DO  NASKLÁDALA VŠE, CO  NALOUPILI, ODNEŠLA TO DOMŮ SVĚMU . TEN TO NA TRHU PRODAL A VRODĚL TÍM SPOUSTU PENĚZ. OD TĚ DOBY UŽ NA  NIKDO NEMĚL HLAD.

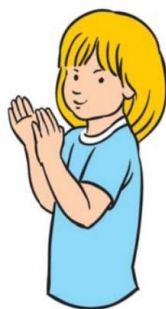
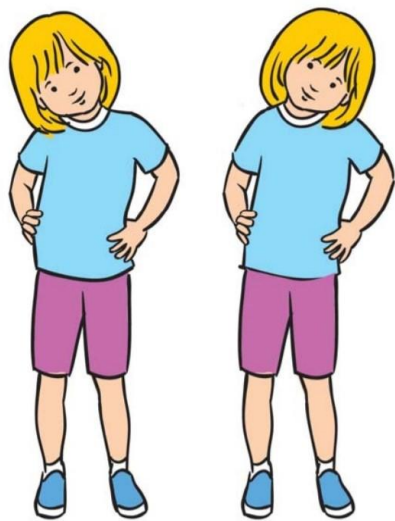
Úkol. Č 9: Bludiště. Pomoc mládětku najít cestu k mamince.



Pro rozhýbání těla si můžeš zacvičit a naučit se i jednoduchou říkanku.

Co už vím

Bim bam, bim bam, bim bam, bim,
co už všechno, co už vím?
Vím, jak skáče žabička,
vím, že roste travička.
Že sluníčko krásně hřeje,
dobrý den nám zrána přeje.
Vím, že z mráčku padá deštík,
schovám se pod velký deštník.



1 Bim bam, bim bam, bim bam, bim,
(ukláníme hlavu ze strany na stranu)

2 co už všechno, co už vím?
(tleskáme)



3 Vím, jak skáče žabička,
(skáčeme jako žabka)



5 Že sluníčko krásně hřeje,
(poskakujeme na místě)



7 Vím, že z mráčku padá deštík,
(ve stoje rukama naznačujeme, že prší)



4 vím, že roste travička.
(zvedáme se ze dřepu, ruce mírně zdvižené)



6 dobrý den nám zrána přeje.
(ve stoje krčíme a napínáme ruce bokem od těla – naznačujeme sluneční paprsky)



8 schovám se pod velký deštník.
(dřepneme si)